

Правила проведения и участия в викторине «#играютвсе»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящие правила проведения и участия в викторине (далее по тексту — «Правила») регламентируют порядок организации и проведения викторины «#играютвсе» (далее по тексту — «Викторина»).

Викторина не является лотереей, либо иной, основанной на риске, игрой. Призовой фонд Викторины формируется ООО «Гейм Шоу ТВ» (далее по тексту — «Организатор 1») и НАО «Национальная спутниковая компания» (далее по тексту — «Организатор 2»). Викторина не носит вероятностного (случайного) характера, а происходит согласно настоящим Правилам. Подробные Правила проведения Викторины размещаются на официальном сайте www.tricolor.tv (далее по тексту — «Сайт»).

1.2 Организаторами Викторины являются:

- 1) ООО «Гейм Шоу ТВ», ОГРН 1157746811782, ИНН 7714353928, КПП 771401001.
- 2) НАО «Национальная спутниковая компания», ОГРН1057747513680, ИНН7733547365, КПП781301001.

Организатор 1 и Организатор 2 совместно именуется «Организаторы».

1.3. Сроки проведения Викторины:

Викторина проводится в период с 00:00 (по московскому времени) 26 февраля 2016 года по 23:59 (по московскому времени) 22 мая 2016 года и включает в себя следующие периоды:

1.3.1. Прием ответов на вопросы, указанные в Викторине: с 16:00 (по московскому времени) 26 февраля 2016 года по 23:59 (по московскому времени) 11 марта 2016 года включительно.

1.3.2. Определение победителей Викторины с 12 марта по 17 марта 2016 года.

1.3.3. Объявление победителей Викторины 18 марта 2016 года.

1.3.4. Отправка и получение призов в период с 18 марта 2016 года по 22 мая 2016 года.

1.4. Территория проведения Викторины:

Викторина проводится на территории Российской Федерации.

2. УЧАСТНИКИ ВИКТОРИНЫ

2.1. Участником Викторины может стать лицо в возрасте старше 18 лет на момент проведения Викторины. Участник должен:

- иметь гражданство РФ и проживать на территории РФ;
- иметь паспорт гражданина РФ;
- являться абонентом или пользователем НАО «Национальная спутниковая компания» (бренд «Триколор ТВ») и иметь смарт-карту;
- ответить на все вопросы хотя бы одного из разделов Викторины.

2.1.1. Чтобы стать участником, также необходимо заполнить форму, представленную на странице любого из разделов Викторины www.tricolor.tv/game_show. Стать участником можно не один раз.

2.2. Участником Викторины признается лицо, соответствующее условиям, установленным в ст. 2 настоящих Правил и выполнившее все необходимые условия Викторины (ст. 3 Правил).

2.3. Принимая участие в Викторине, участник Викторины подтверждает, что ознакомлен с настоящими Правилами и принимает условия Викторины, а также принимает на себя все риски, связанные с участием в Викторине и получением призов.

2.4. Участник не вправе передать и/или любым иным способом уступить свои права, связанные с участием в Викторине, третьему лицу (лицам).

2.5. Факт участия в Викторине подразумевает, что его участники соглашаются с тем, что в случае участия или победы в Викторине их ФИО, фотографии и интервью могут быть использованы Организаторами, в том числе:

2.5.1. Опубликованы на сайте www.tricolor.tv/game_show и/или в официальной группе в социальной сети http://vk.com/tricolor_tv после окончания приема ответов на участие в Викторине.

2.5.2. Опубликованы в СМИ в качестве информации, связанной с Викторинной.

2.6. Участник, признанный победителем Викторины, обязуется по просьбе Организаторов принять участие в интервьюировании, фото- и видеосъемке в связи с признанием обладателем приза, без выплаты за это дополнительного вознаграждения, и безвозмездно предоставить Организаторам права на изображение, использование его имени, фамилии, и материалов, изготовленных в связи с его участием в Викторине, при распространении рекламной информации о Викторине. Авторские (смежные) права на полученные материалы принадлежат Организаторам.

2.7. Участие в Викторине не могут принимать работники Организаторов, а также члены их семей, физические лица, с которыми у Организаторов заключены гражданско-правовые договоры на выполнение работ и/или оказание услуг; сотрудники организаций, привлекаемых к проведению Викторины.

3. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В ВИКТОРИНЕ

3.1. Чтобы принять участие в Викторине, участнику необходимо:

3.1.1. Зайти на страницу Викторины «#играютвсе», размещенную на www.tricolor.tv/game_show.

3.1.2. Выбрать раздел Викторины.

3.1.3. Выбрать правильные ответы на вопросы хотя бы из одного раздела Викторины.

3.2. Прием ответов на вопросы Викторины заканчивается **11 марта 2016 в 23:59** по московскому времени.

4. ЭТАПЫ И МЕХАНИКА ПРОВЕДЕНИЯ ВИКТОРИНЫ

4.1. Викторина проводится в 3 этапа:

Первый этап — сбор ответов.

Сбор ответов осуществляется в период с 26 февраля 2016 года по 11 марта 2016 года.

Второй этап — определение победителей.

На данном этапе в период с 12 по 17 марта 2016 г. автоматически определяются победители, правильно ответившие на все вопросы. Каждый 5-й (пятый) участник, правильно ответивший на все вопросы Викторины раздела «Мышка», получит приз №1 от телеканала Game Show. Каждый 5-й (пятый) участник, правильно ответивший на все вопросы Викторины раздела «Клавиатура», получит приз №2 от телеканала Game Show. Каждый 5-й (пятый) участник, правильно ответивший на все вопросы Викторины раздела «Наушники», получит приз №3 от телеканала Game Show. Каждый 5-й (пятый) участник, правильно ответивший на все вопросы Викторины раздела «Антивирус», получит приз №4 от телеканала Game Show. Количество призов ограничено. Каждый участник, получит поощрительный приз. Количество поощрительных призов не ограничено.

Номер ID смарт-карты участников Викторины, ставших победителями Викторины — обладателей призов — будут опубликованы на сайте www.tricolor.tv/game_show 18 марта 2016 года до 23:59 (по московскому времени).

Третий этап — отправка и получение призов.

На данном этапе в период с 18 марта 2016 года по 22 мая 2016 года Организатор 1 отправляет призы победителям.

5. ПРИЗОВОЙ ФОНД

5.1. Призовой фонд Викторины:

5.1.1. Приз №1 — профессиональная игровая мышь Qcyber Zorg Black в количестве 35 штук. Стоимость одного приза не превышает 4 000 рублей.

5.1.2. Приз №2 — игровая клавиатура Qcyber Sygun в количестве 35 штук. Стоимость одного приза не превышает 4 000 рублей.

5.1.3. Приз №3 — игровая гарнитура Qcyber Dragon Black в количестве 35 штук. Стоимость одного приза не превышает 4 000 рублей.

5.1.4. Приз №4 — антивирус ESET Nod32 в количестве 105 штук. Стоимость одного приза не превышает 4 000 рублей.

5.1.5 Поощрительный приз — промо-код, предоставляющий скидку на приобретение антивируса «Антивирус ESET NOD32». Количество не ограничено.

5.2. Призы победителям Викторины доставляются курьерской службой, Почтой России или письмом на электронный адрес (e-mail) за счет Организатора 1.

5.3. На основании п. 28 ст. 217 НК РФ стоимость любых призов, полученных в конкурсах, играх и других мероприятиях, проводимых в целях рекламы и популяризации товаров, работ и услуг, облагаются по ставке 35% в части превышения 4 000 руб.

6. ПОРЯДОК И СРОКИ ВРУЧЕНИЯ ПРИЗОВ

6.1. В течение 7 (семи) календарных дней с момента публикации имен победителей Викторины на сайте www.tricolor.tv/game_show Организатор 2 направляет победителям Викторины уведомление о победе на электронный адрес или мобильный телефон, указанный ими при заполнении формы регистрации в качестве участника на сайте www.tricolor.tv.

Организаторы не несут ответственность за отсутствие уведомлений о победе в Викторине в случае, если участник Викторины предоставил неверные контактные данные, а также в случае неисправности электронной почты участника Викторины.

6.2. Если в течение указанного срока Организатору 2 не удастся связаться с победителями Викторины по предоставленному ими телефону и/или электронному адресу, а данные участники Викторины не свяжутся с Организатором 2 в течение 14 (четырнадцати) рабочих дней с момента отправки уведомления, Организаторы имеют право пересмотреть результаты Викторины относительно выбора победителей Викторины и объявить другого/других победителей Викторины из числа лиц, следующих за каждым пятым участником Викторины, давшими верные ответы на все вопросы или распорядиться призами по своему усмотрению.

6.3. Победители Викторины для получения приза обязуются представить Организаторам следующую информацию:

- имя и фамилия;
- номер ID;
- адрес доставки или e-mail;
- контактный телефон;
- копия паспорта участника, либо законного представителя участника.

6.3.1. Победители Викторины по запросу Организаторов обязуются представить следующую информацию:

- копия паспорта;
- ИНН;
- СНИЛС.

Фамилия, имя и отчество победителя Викторины должны совпадать с фамилией, именем и отчеством, которые были указаны им при регистрации на сайте Викторины. Информация должна быть предоставлена по электронной почте путем направления ответа на уведомление Организаторов.

6.4. Призы не подлежат замене, денежный эквивалент стоимости призов не выплачивается. В случае отказа победителей Викторины от вручения призов, Организаторы вправе распорядиться ими по своему усмотрению.

6.4.1. Победитель, выигравший более одного приза, вправе отказаться от всех призов, кроме одного на выбор.

6.5. Отправка призов осуществляется с 18 марта 2016 года по 22 мая 2016 года по адресу или e-mail, предоставленному участником Организатору 1 (п. 6.3. настоящих Правил) за счет Организатора 1.

7. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Викторина, настоящие Правила, а также любая деятельность, связанная с Викториной, регулируются законодательством Российской Федерации. Организаторы вправе вносить изменения в настоящие Правила.

7.2. Организаторы не несут ответственности за технические сбои, в том числе:

-за задержки электронных сообщений;

-за любые иные технические сбои интернет-провайдеров, предоставляющих услуги связи участникам Викторины, возникшие не по вине Организаторов.

7.3. Организаторы оставляют за собой исключительное право дополнять и/или изменять настоящие Правила, а также прекратить, приостановить или отменить проведение Викторины и/или аннулировать ее результаты (полностью или частично), уведомив об этом участников способом, не запрещенным действующим законодательством.

7.4. Принимая настоящие Правила и условия Викторины, участник предоставляет Организаторам согласие на обработку своих персональных данных, в т. ч. фамилии, имени и отчества, паспортных данных, адреса, телефона. Участник соглашается с тем, что по требованию Организаторов участник предоставит такое согласие в письменной форме.

7.5. Участники и победители самостоятельно оплачивают все расходы, которые предполагаются в связи с участием в Викторине (в том числе расходы, связанные с доступом к сети Интернет), кроме тех расходов, которые прямо указаны в настоящих Правилах как расходы, производимые за счет Организатора.

**Генеральный директор
ООО «Гейм Шоу ТВ»**

_____/Илларионов А.В./

МП

**Генеральный директор
НАО «Национальная спутниковая
компания»**

_____/Холодов А.Г./

МП

Содержание формы для участия в Викторине:

ФИО	
ID смарт-карты	
Телефон	
E-mail	
Адрес доставки	

Вопросы Викторины:

ВИКТОРИНА «МЫШЬ»

1. Игра-родоначальник киберспорта?
 - a. Doom 2
 - b. Counter Strike
 - c. Mario
2. Режим вещания телеканала Game Show?
 - a. 12/2
 - b. 3/4
 - c. 24/7
3. Какое количество настраиваемых клавиш присутствует у разыгрываемой модели мыши?
 - a. 2
 - b. 6
 - c. 1
4. Game Show — это телеканал про игры, киберспорт, или все вместе?
 - a. киберспорт
 - b. игры
 - c. все вместе
5. Какой никнейм у создателя MOBA игры Dota2?
 - a. IceDog
 - b. FarCry
 - c. IceFrog
6. На какое количество нажатий рассчитана разыгрываемая модель мыши?
 - a. 500
 - b. 1 500 000
 - c. 10 000 000
7. Назовите киберспортивную дисциплину, которая уже транслировалась в эфире телеканала GameShow?
 - a. Dota2
 - b. CS:GO
 - c. обе вышеуказанные дисциплины
8. Как вы узнали о викторине?
 - a. увидел на «Промо ТВ»
 - b. увидел на сайте tricolor.tv

- c. увидел в социальных сетях
- d. другое

ВИКТОРИНА «КЛАВИАТУРА»

1. Как называется программа телеканала Game Show о людях играющих и просто любящих игры?
 - a. Личность
 - b. Игроман
 - c. Играют все
2. Как называется программа телеканала Game Show, которую ведут дети?
 - a. Игры умных
 - b. Детские игры
 - c. Веселые игры
3. Что случится, если опрокинуть чай/кофе на разыгрываемую клавиатуру?
 - a. Клавиатура временно выйдет из строя
 - b. Всемирная катастрофа
 - c. Ничего
4. Как по-другому называется компания Blizzard?
 - a. Entertainment
 - b. Activision
 - c. StarCraft
5. Какая страна первой признала киберспорт официальным видом спорта?
 - a. Корея
 - b. Россия
 - c. Китай
6. Какое количество настраиваемых клавиш присутствует у разыгрываемой модели клавиатуры?
 - a. 12
 - b. 18
 - c. 15
7. Главный слоган телеканала Game Show?
 - a. #играютвсе
 - b. #играемвсе
 - c. #играем
8. Как вы узнали о викторине?
 - a. увидел на «Промо ТВ»
 - b. увидел на сайте tricolor.tv
 - c. увидел в социальных сетях
 - d. другое

ВИКТОРИНА «НАУШНИКИ»

1. Самая популярная киберспортивная дисциплина в мире?
 - a. League of Legends
 - b. Dota2
 - c. Counter Strike
2. Вес разыгрываемой модели наушников?
 - a. 500 г.

- b. 450 г.
 - c. 400 г.
3. В какой программе телеканала Game Show ведущие обзревали интерактивную географическую онлайн-игру GeoGuessr?
 - a. «Игры умных»
 - b. «Играют все»
 - c. Next Level
 4. Что позволяет почувствовать система вибрации в разыгрываемой модели наушников?
 - a. низкие частоты
 - b. высокие частоты
 - c. громкость звуков
 5. Кто из звезд в рекламном ролике телеканала Game Show говорит: «Играют все»?
 - a. Анастасия Волочкова
 - b. Noize MC
 - c. Иосиф Пригожин
 - d. все вышеуказанные
 6. Как зовут ведущего программы телеканала Game Show о новых технологиях, улучшающих жизнь?
 - a. Сергей Бадюк
 - b. Noize MC
 - c. Андрей Соколов
 7. Как называется программа телеканала Game Show, которая лучше всего объяснит родителям, чем интересуются их дети?
 - a. «Родительский контроль»
 - b. «Переводчик»
 - c. «Играют все»
 8. Как вы узнали о викторине?
 - a. увидел на «Промо ТВ»
 - b. увидел на сайте tricolor.tv
 - c. увидел в социальных сетях
 - d. другое

ВИКТОРИНА «АНТИВИРУС»

1. Когда проводилась трансляция Studio LAN-финала CS:GO Global Esports Cup на телеканале Game Show?
 - a. 4—7 февраля 2016 года
 - b. 3—7 февраля 2016 года
 - c. 7—12 февраля 2016 года
2. По какой игре впервые был организован турнир?
 - a. Dota2
 - b. Counter Strike
 - c. Quake
3. Когда появилась первая версия антивируса NOD?
 - a. 1987
 - b. 1997
 - c. 2001
4. Какое решение ESET NOD32 создано для комплексной защиты активных интернет-пользователей и любителей видеоигр?

- a. ESET NOD32 Антивирус
 - b. ESET NOD32 Smart Security
 - c. ESET NOD32 Start Pack
5. Сколько основных игр было выпущено в серии Call of Duty?
- a. 5
 - b. 2
 - c. 12
6. Сколько игр было сыграно в игре Dota2?
- a. Более 500 000
 - b. Более 1 000 000
 - c. Более 2 000 000 000
7. Как называется жанр программ, выходящих на телеканале Game Show, в которых опытные игроки проходят игры и комментируют происходящее?
- a. Let's Play
 - b. Let's Try
 - c. Play with me
8. Как вы узнали о викторине?
- a. увидел на «Промо ТВ»
 - b. увидел на сайте tricolor.tv
 - c. увидел в социальных сетях
 - d. другое

**Генеральный директор
ООО «Гейм Шоу ТВ»**

_____/Илларионов А.В./
МП

**Генеральный директор
НАО «Национальная спутниковая
компания»**

_____/Холодов А.Г./
МП